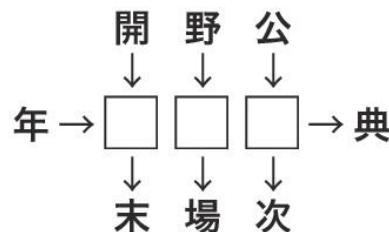




イラストを漢字にすると  
「相談(そうだん)」



あてはまる漢字をいれると  
「始球式(しきゅうしき)」

加舌巨夕 – (口口口タ) = ?

左側の漢字からカッコ内を消すと  
「力チコシ(勝ち越し)」

一文字目を変えると「ひたい」  
二文字目を変えると「きれい」、  
三文字目を変えると「きたく」となり、  
答えは「きたい(期待)」

最初の文字を「ひ」にするとおでこになって、  
真ん中の文字を「れ」にすると美しくなって、  
最後の文字を「く」にすると帰ってしまう

アラ?ルト  
ラベ?ダー<sup>ス</sup>  
スト?イク  
グラ?ブリ  
メッ?ージ  
ハイ?ング

一行ごとに意味のある単語を入れると  
「カンランセキ(カンランセキ)」

でいりぐち + もんばん  
– でばん – くち = ?

すべて漢字にすると、  
出入口+門番-出番-口となり  
「入門(にゅうもん)」



指示に従い、マスを埋めて1から順に読むと  
「せいかいはかつどう(正解は“活動”)」

1~9 の全ての数字を使って、  
タテ・ヨコ・ナナメ各列の合計を 15 にしろ

い	か	ど
う	は	せ
い	つ	か

4	3	8
9	5	1
2	7	6

あれおしんいどう

青を消せ

青色の文字と  
「あ」「あお」の字を消すと  
「れんどう(運動)」

開?公

?

末?次

右側真ん中の漢字パズルの  
一部を表している。  
?に当てはまるのは「野球場」

- 会場内には他のお客様もたくさんいらっしゃいます。周りに注意して行動してください。ゲーム中の事故などにつ
- 本ゲームの設置物は立入禁止エリアや有料エリア及びドームの外にはありません。また、会場内の設置物をこね
- 本ゲームは、ネタバレ禁止です。ナゾの内容や答えをSNS、ブログなどにアップロードしないでください。

表面の9つの答えを埋めると、以下のようになり、  
「ダイヤモンドたどれ」となる。  
ダイヤモンド＝本墨→一墨→二墨→三墨→本墨  
をたどると、「ゆうかん(勇敢)」となる



※すべてのマスを埋めたら

だいやもんどうたどれ



札幌ドームにはさまざまな伝説が眠っているんだ。  
このナゾもそのひとつ。このナゾをとけば野球がうまくなるヒケツがわかるぞ



裏面の「そ」の下の文字を左から読むと  
「はーと（ハート）」

ペア=二つあるパートを消していくと  
「月」

1

その下見ろ

2

答言竹明式日試合  
ペアをけせ

5

西川遙輝

3

頭に「ま」を付けると主人になって、  
お尻に「と」を付けると始めること

スターの頭にマを付けると「マスター」  
お尻にトを付けると「スタート」となり  
答えは「スター」となる。

4

た	か	だ	い
け	い	り	
の		よ	こ
こ	う	く	う

- ・横（よこ）
- ・甲（こう）
- ・貝（かい）
- ・経理（けいり）
- ・高台（たかだい）
- ・タケノコ
- ・航空（こうくう）
- ・打力（だりょく）

右側の単語を埋めると斜めは「タイヨウ」となる。

①
②
③

西川遙輝の背番号は「7」。  
田中賢介の背番号は「3」。

裏面の7と3の間のマスの①②③を読むと  
「くらぶ」

- ・本ゲームは、「魔土キング・タイガーとドームに眠れる伝説」の、おまけの謎になります。答えの受付や解説はありませんのであらかじめご了承ください。
- ・会場内には他のお客様もたくさんいらっしゃいます。周りに注意して行動してください。ゲーム中の事故などについては、参加者個人の責任となりますのでご注意ください。
- ・本ゲームの設置物は立入禁止エリアや有料エリア及びドームの外にはありません。また、会場内の設置物をこわしたり、動かしたりして解けるナゾは一切ありません。
- ・本ゲームは、ネタバレ禁止です。ナゾの内容や答えをSNS、ブログなどにアップロードしないでください。

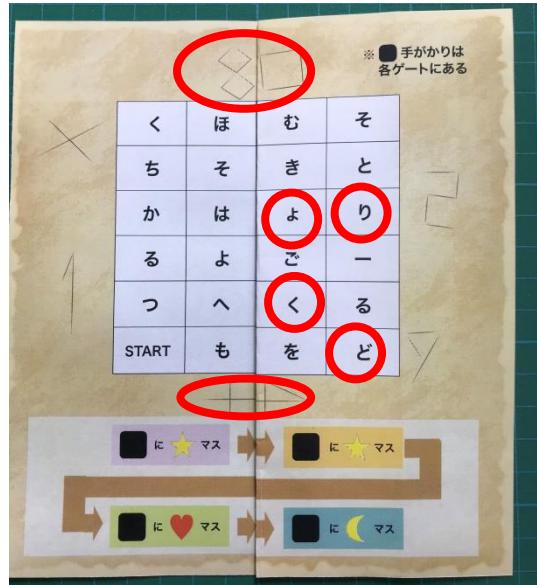
※ ● 手がかりは各ゲートにある

く	ほ	れ	が	な	だ	む	そ
ち	そ	ん	ば	く	を	き	と
か	は	ぶ	す	ぜ	ん	よ	り
る	よ	く	そ	ら	と	ご	ー
つ	へ	を	一	い	ひ	く	る
START	も	に	が	ぶ	ろ	を	ど



表面の回答からハート=1、月=2、星=3、太陽=4、クラブ=5となる。  
また、球場の各ゲートやマップ、看板等で方角が表示されている。  
背景の色を手がかりに方角を当てはめると以下となり、  
指示通りに「START」のマスからたどると、「かんとくをつくれ」となる

北に3マス→東に5マス→南に1マス→西に3マス  
→南に1マス→西に2マス→北に4マス→東に2マス



監督=背番号は「80」。「80」ができるように以下のように解答用紙を折る。  
折ると、問題用紙の一部が隠れて以下のようになる。

北に3マス→西に3マス  
→南に1マス→東に2マス

また、回答用紙上部の「北」が隠れて、代わりに下部に方位記号ができて、右側が北になる。

指示に従い再度STARTからたどると「どりょく(努力)」となる。





裏面の緑文字だけ読むと「チカラ」、  
青文字だけ読むと「ノロイ」。  
赤文字だけ読むと「バット」

ア

緑がチカラ、  
青がノロイの時、  
赤は？

ウ

G D K L D S  
 ↓  
 I F M N F U

イ

あ	せ	く	で	ろ	お	う
ど	に	す	か	は	ら	む
ぼ	さ	い	ぽ	も	よ	し
り	こ	つ	え	き	ー	て
べ	ふ	た	だ	ほ	う	く

この球場の下見る  
 この球場=「さっぽろどーむ」の下の文字を読むと  
 「こたえはぼうし(帽子)」

5問解けたら「青い上」の順に作れ

一列ごとのアルファベット順の間の文字を  
 読む(例:GとIの間はH)と「HELMET」

- 本ゲームは、「魔王キング・タイガー」とドームに眠れる伝説」の、おまけの謎になります。答えの受付や解説はある
- 会場内には他のお客様もたくさんいらっしゃいます。周りに注意して行動してください。ゲーム中の事故などについて
- 本ゲームの設置物は立入禁止エリアや有料エリア及びドームの外にはありません。また、会場内の設置物をこわし
- 本ゲームは、ネタバレ禁止です。ナゾの内容や答えをSNS、ブログなどにアップロードしないでください。

青、赤、オレンジの箇所だけ読むと「グ」  
 緑、オレンジの箇所だけ読むと「ラ」  
 赤、オレンジの箇所だけ読むと「ブ」  
 となり、「グラブ」

エ



- 青 + 赤 + オレンジ
- 緑 + オレンジ
- 赤 + オレンジ

オ

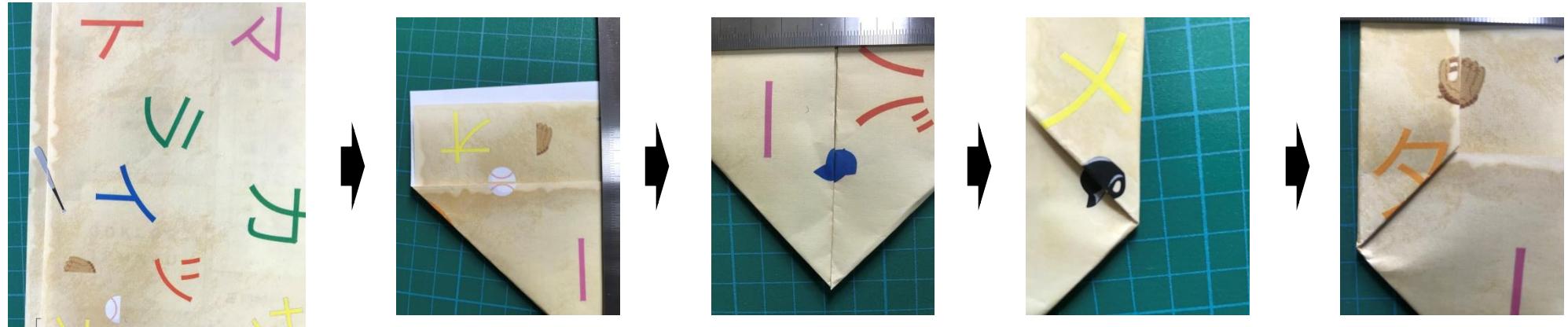
ハツコイのひと = ❤  
 すべてのひと = ❤ ♣ ♠ ♦  
 えいようバランス = エース

ぼうぐそろえる = ?

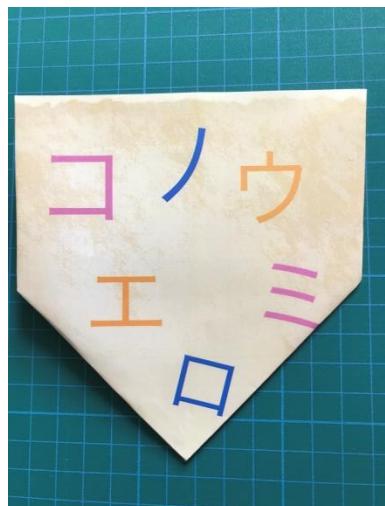
それぞれ左側の分のはじめと終わり  
 の文字を取る。

はつこいのひと = はーと  
 すべてのひと = すーと  
 えいようのばらんす = えーす  
 ぼうぐそろえる = ぼーる

青い上=「ア(バット)、オ(ボール)、イ(帽子)、ウ(ヘルメット)、エ(グラブ)」  
ができるように順に折っていく



折ると、「この上見ろ」のもじとホームベースの形になる。  
イの問題に戻り「ホームベース」の文字の上を見ると「きょうりょく(協力)」となる。



イ	あ	せ	く	で	ろ	お	う
ど	に	す	か	は	ら	む	
ぼ	さ	い	ぽ	も	よ	し	
り	こ	っ	え	き	ー	て	
べ	ふ	た	だ	ほ	う	く	

この球場の下見る