

表

～ ホームにゃんのあそびかた説明 ～

- みんなに遊び方を教えるにゃん!
- ①クエストI、II、IIIの謎を解いて、魔王のてしたの1羽のツバのいぼしよをさがすにゃん。
- ツバのいぼしよをさがす謎は、このゲームキットだけでとけるにゃん。
- ②3羽のいぼしよがわかったら、そのいぼしよへむかうにゃん。
- それぞれ、アイテムをかくしもっているの、謎をといてアイテムをとりかえすにゃん。
- ③3つのアイテムを載り通したら、地下にしゃっぴんしているロッカールームへ向っててがかりをみるにゃん。
- ④てがかりをみたらクエストIIの謎をとくにゃん。
- ⑤クエストIIの謎をといたら、ラストクエストの謎をとくにゃん。
- ⑥ラストクエストでかきこんだこたえをおこなうと伝説の武器があらわれるにゃ!
- ⑦すべての謎をといたら1壘ベンチにむかうにゃん!

～ 札幌ドーム城ウォークラリー ～

謎解きゲームとは別に、ウォークラリーも楽しめるにゃん!札幌ドームの各地に出現しているブルペンやロッカールームから11枚のパズルを見つけるにゃ!パズルの右下には文字が書いてあるので1文字づつ下に書き足るにゃ。全部集めたらときにクイズがあらわれるから、こたえを書いてマップ上の1壘ベンチでみせるにゃ!みんなのゴールを待ってるにゃん!

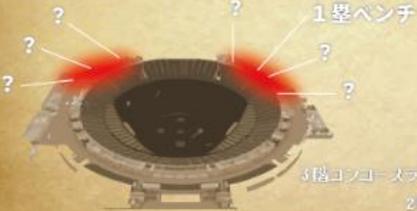
きょうの

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11



こたえ

MAP 1F



- 地下 ▶ ロッカールーム
- 3塁コンコースライト側 ▶ 3壘ベンチ
- 2塁西側 ▶ 2壘
- 2塁西側 ▶ 1壘ブルペン



セ・リーグクエスト
魔王スワルーと謎解き迷宮

札幌ドーム迷宮で謎を解け!

～ ストーリー ～

突如現れた魔王スワルーの襲撃で、平和な札幌ドーム城は誰も見たことがない迷宮に変えられてしまい、ファイターズは大パニック!
大団圓に乗じて侵入してきた魔王の手下「ササ」「キコ」「ジロ」の三羽の悪によって、ファイターズの力の源である魔法のアイテムが盗まれてしまった!
このままではファイターズはいつもの力をだせない。
勇者に選ばれたあなたの使命は、魔王を倒し平和を取り戻すことだ!
まずは逃げた三羽の悪を見つけ出し、謎を解いて魔法のアイテムを奪い返そう!
三羽はきっと、とんでもないところに隠れている。
手掛かりを頼りに、札幌ドーム迷宮を探索しよう!
そして三つのアイテムから伝説の武器を作り出し、魔王スワルーを打ち倒れ!

札幌ドーム城ウォークラリー
同時開催中!!



裏

～ クエストI ～

かくれているササをさがせ!



「1ボール2ストライク1アウト」

ササは [] [] [] [] にいる!

↓ ササをみつけてアイテムをとりもどせ。

「 [] [] のふうせん」をてにいれた!

～ クエストII ～

かくれているキコをさがせ!



「4-6-3のダブルプレー」

キコは3塁 [] [] [] にいる!

↓ キコをみつけてアイテムをとりもどせ。

「 [] [] のそうげん」をてにいれた!

～ クエストIII ～

かくれているジロをさがせ!



「①②③④⑤」

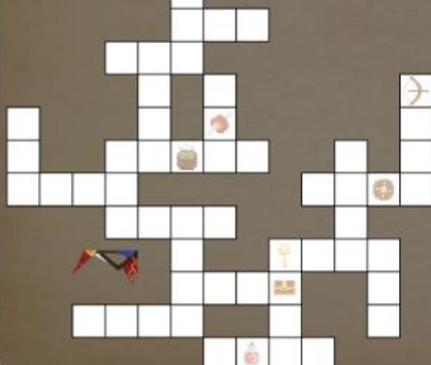
ジロは3塁 [] [] [] にいる!

↓ ジロをみつけてアイテムをとりもどせ。

「 [] [] のうでわ」をてにいれた!

～ 3つのアイテムをが手に入ったら「ロッカールーム」へ向かえ!～

～ クエストIV ～



- [] の []
- [] の []
- [] の []
- ケンセイ ▶ バッテリー
- センバツ ▶ フォーク
- トウソツ ▶ モニター
- ナイター ▶ ランナー
- ナツクル ▶ ルール
- パント ▶ ルイゾン
- セーフ

～ ラストクエスト ～

めんせつつのぶきをつくり魔王スワルーをたおせ!



からよんで、てがらになるようにしろ!



～ クエストI ～
かくれているササをさがせ！

～ クエストI ～
かくれているササをさがせ！

マスク
ウン
ドベ



「1ボール2ストライク1アウト」

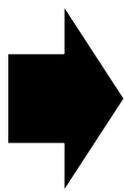
ササは にいる！



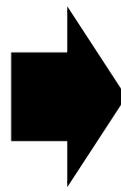
↓ ササをみつけて
アイテムをとりもどせ。

「 のふうせん」をてにいれた！

マスク
ウン
ドベ



B マ ス ク
S ウ ン
O ド べ



B マ ス ク
S ウ ン
O ド べ

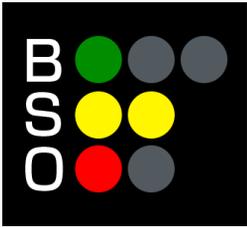
1ボール2ストライク1アウト

マスク、ウン、ドベはそれぞれ、BSOカウンターを表しています。

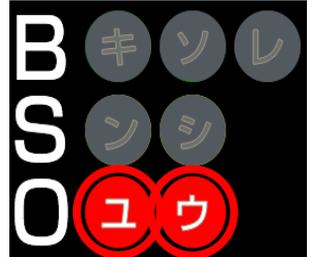
「1ボール 2ストライク 1アウト」とあるので、BSOカウンターの表示に当てはめます。

すると、「Bマ Sウン Oド」の文字が残ります。よって、答えは「マウンド」

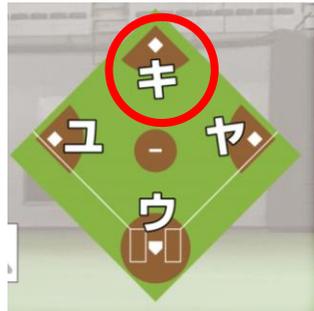
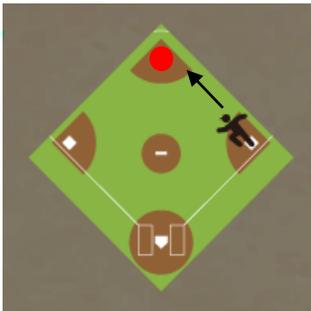
ササはマウンドにいる！となります。



1ボール2ストライク1アウト



0ボール0ストライク2アウト



クエスト前半で「ササはマウンドにいる」となったので、マウンドのパネルを探します。パネルには「おくりバント(犠牲バント)を成功させると」とあります。キットのクエスト I を見ると1塁に人がいます。1ボール2ストライク1アウトで、1塁に選手がいるというのが今の状況です。この状態からおくりバント(犠牲バント)を成功させると、0ボール0ストライク2アウトとなり、2塁へ進みます。BSOカウンターに当てはめると「ユウ」という文字がのこり、2塁には「キ」という文字があるので、答えは「ユウキ」となります。

～ クエストI ～

かくれているササをさがせ!

マスク

ウン

ドベ

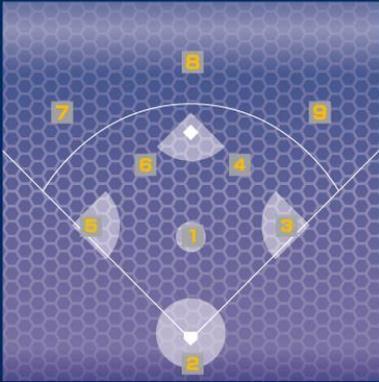


「1ボール2ストライク1アウト」

ササは **マ ウ ン ド** にいる!ササをみつけて
アイテムをとりもどせ。「**ユ ウ キ**のふうせん」をてにいれた!

～ クエストⅡ ～
かくれているキコをさがせ！

1	ピッチャー (投手)
2	キャッチャー (捕手)
3	ファースト (一塁手)
4	セカンド (二塁手)
5	サード (三塁手)
6	ショート (遊撃手)
7	レフト (左翼手)
8	センター (中堅手)
9	ライト (右翼手)



交流戦シリーズ
セリーグクエスト
CENTRAL LEAGUE QUEST

魔王スワルーと謎解き迷宮

1	2	3	4	5	6	7	8	9	R	H	E
S	7	1	7	2	0	0	5	8	6		
F	1	2	3	6	5	6	1	9			

～ クエストⅡ ～
かくれているキコをさがせ！

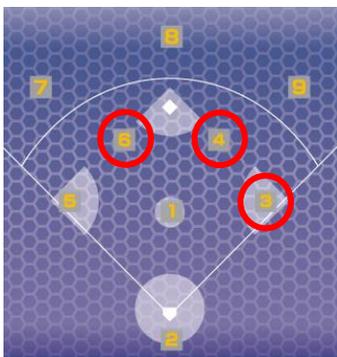


「4-6-3 のダブルプレー」

キコは3塁 にいる！

↓ キコをみつけて アイテムをとりもどせ。

「 のそうけん」をてにいれた！



ゲームキットに、「4-6-3のダブルプレー」と書いてあり、
守備位置番号、守備名称、守備位置の対比表があります。
4-6-3は、4セカンド、6ショート、3ファーストです。
対比表とクエストⅡの問題を対比させると、答えは「ベンチ」となります。



セ・リーグクエスト
魔王スワラーと謎解き迷宮

札幌ドーム 迷宮 3塁ベンチ

魔王スワラーのてした



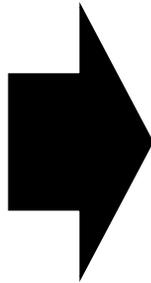
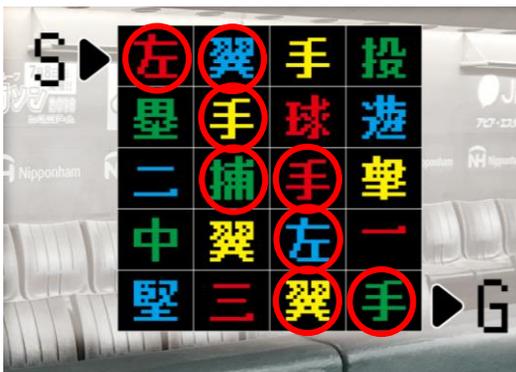
魔王スワラーのてした キコがあらわれた。
キコはファイターズのかのみなもとである魔法のアイテムをかくし持っている。
SからGまで ■ ■ ■ ■ のじゅんにたどり、しゅびいちをよめればアイテムをとりもどせるようだ。

謎解きゲームキットを札幌ドーム場内1塁側1階コンコース南ゲート3奥で無料配布中(謎にハマったら、ヒントももらえるよ!)

ウォークラリー同時開催 札幌ドーム迷宮をめぐってクイズにこたえよう! 謎解きゲームキットでプレイ可能

謎解きゲーム: たいしょうねんれい 10さい~ ウォークラリー: たいしょうねんれい 4さい~ おとなといっしょにやってみよう

3/ば



左翼手 — 捕手 — 左翼手

2 — 7 — 2



クエスト前半で「キコは3塁ベンチにいる」となったので、3塁ベンチのパネルを探します。
パネルに、「SからGまで ■ ■ ■ ■ のじゅんにたどり」と書いてあるので、Sから始まって赤青黄緑の文字を辿っていきます。すると「左翼手 捕手 左翼手」という文字が出てきます。
ゲームキット上部にあるスコアボードの「レフト(左翼手)」「キャッチャー(捕手)」の番号とゲームキット上部のマウンドの図の番号を照らし合わせ、ミッションIIのマウンドの図の文字と照らし合わせます。「272=キセキ」答えは「キセキ」となります。

～ クエストⅡ ～

かくれているキコをさがせ!



「4-6-3 のダブルプレー」

キコは3塁

ベンチ

にいる!



キコをみつけて
アイテムをとりもどせ。

「キセキ

のそうけん」をてにいれた!

～ クエストⅢ ～
かくれているジロをさがせ！

～ クエストⅢ ～

かくれているジロをさがせ！

*	*	*	*	*	♣	*	①	③	*		
*	*	♥	*	*	*	*	む	*	*		
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*		
*	ち	*	◆	♠	*	*	②	*	*		
*	に	*	*	*	*	*	*	④	*		
っ	ゃ	ゅ	ょ	ゝ	°	も	ど	る	お	わ	り

「①° ②° ③° ④°」

ジロは3^る壘 にいる！

ジロをみつけて
アイテムをとりもどせ。



「 のうでわ」をてにいれた！

*	*	*	*	*	♣	*	①	③	*		
*	*	♥	*	*	*	*	む	*	*		
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*		
*	ち	*	◆	♠	*	*	②	*	*		
*	に	*	*	*	*	*	*	④	*		
っ	ゃ	ゅ	ょ	ゝ	°	も	ど	る	お	わ	り

ア	イ	ウ	エ	オ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ		
カ	キ	ク	ケ	コ	マ	ミ	ム	メ	モ		
サ	シ	ス	セ	ソ	ヤ	ユ		ヨ			
タ	チ	ツ	テ	ト	ラ	リ	ル	レ	ロ		
ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ウ	ヲ		ン			
っ	ゃ	ゅ	ょ	ゝ	°	も	ど	る	お	わ	り

クエストⅢにある表を「あいうえお表」に当てはめます。

①②③④に当たる文字を照らし合わせます。すると①＝フ②＝ル③＝へ④＝んとなります。

「①°②°③°④°」＝「ブルペン」答えは「ブルペン」となります。



魔王スワルーのでした ジロがあらわれた。
 ジロはファイターズの力のみならず魔法のアイテムをかくし持っている。
 「◆」をはじめりとして、3 もじのこたばをさがすとアイテムをとりもどせるようだ。

謎解きゲームキットを札幌ドーム場内1壘側1階コンコース南ゲート3奥で無料配布中 (謎にハマったら、ヒントももらえるよ!)
 ウォークラリー同時開催 札幌ドーム迷宮をめぐってクイズにこたえよう! 謎解きゲームキットでプレイ可能
 謎解きゲーム: たいしょうねんれい 10 さい~ ウォークラリー: たいしょうねんれい 4 さい~ おとなといっしょにやってみよう

4/人

↑ ↑ ↑ → → →

*	*	*	*	*	♣	*	①	③	*		
*	*	♥	*	*	*	*	む	*	*		
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*		
*	ち	*	◆	♠	*	*	②	*	*		
*	に	*	*	*	*	*	*	④	*		
っ	や	ゆ	よ	ゝ	°	も	ど	る	お	わ	り

↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → ↶ ↷ ←

*	*	*	*	*	♣	*	①	③	*		
*	*	♥	*	*	*	*	む	*	*		
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*		
*	ち	*	◆	♠	*	*	②	*	*		
*	に	*	*	*	*	*	*	④	*		
っ	や	ゆ	よ	ゝ	°	も	ど	る	お	わ	り

↑ → ↓ → →

*	*	*	*	*	♣	*	①	③	*		
*	*	♥	*	*	*	*	む	*	*		
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*		
*	ち	*	◆	♠	*	*	②	*	*		
*	に	*	*	*	*	*	*	④	*		
っ	や	ゆ	よ	ゝ	°	も	ど	る	お	わ	り

ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	カ	ヒ	リ	カ	リ	カ
カ	キ	ク	ケ	コ	マ	ミ	ム	メ	モ	カ	ヒ	リ	カ	リ	カ
サ	シ	ス	セ	ソ	ヤ	ユ	ヨ	カ	ヒ	リ	カ	リ	カ	リ	カ
タ	チ	ツ	テ	ト	ラ	リ	ル	レ	ロ	カ	ヒ	リ	カ	リ	カ
っ	や	ゆ	よ	ゝ	°	も	ど	る	お	わ	り	カ	ヒ	リ	カ

「◆をはじめりとして、三文字の言葉を探せ」とあり、矢印があります。
 クエストⅢ前半で使用した表を使って、表にある◆を始まりとして、矢印の通りに文字をなぞっていきます。
 すると最初の文字が「ヒ」、次に「カ」、「リ」となり答えは「ヒカリ」となります。

～ クエストⅢ ～

かくれているジロをさがせ!

*	*	*	*	*	♣	*	①	③	*		
*	*	♥	*	*	*	*	む	*	*		
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*		
*	ち	*	◆	♠	*	*	②	*	*		
*	に	*	*	*	*	*	*	④	*		
っ	ゃ	ゅ	ょ	ゝ	°	も	ど	る	お	わ	り

「①° ②° ③° ④°」

ジロは^{るい}3星 **ブルペン** にいる!

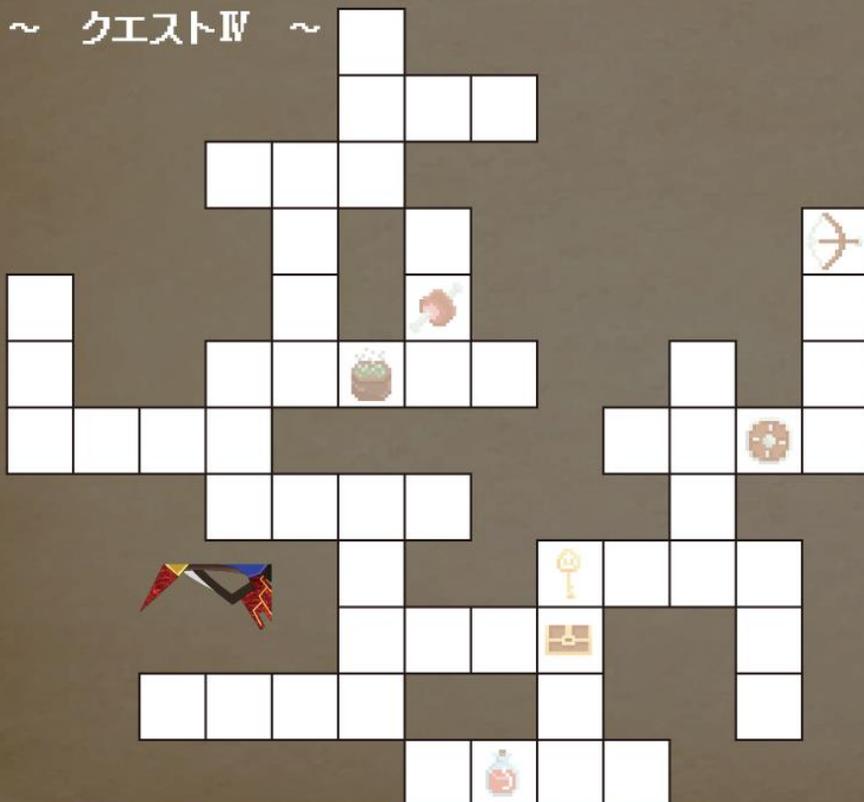
ジロをみつけて
アイテムをとりもどせ。



「**ヒカリ** のうでわ」をてにいれた!

～ 3つのアイテムをが手に入ったら「ロッカールーム」へ向かえ！～

～ クエストⅣ～



	の	
	の	
	の	

- | | |
|------|-------|
| ケンセイ | バッテリー |
| センパツ | フオーク |
| トウソツ | モニター |
| ナイター | ランナー |
| ナツクル | ルール |
| パント | ルイシヨ |
| セーフ | |



セーリーグクエスト
魔王スワルーと謎解き迷宮

札幌ドーム迷宮 ロックールーム



	の	
	の	
	の	
カントク		
ケンセイ		バッテリー

クエストⅣの空欄に 3つのアイテム名と「カントク」という文字 をかくにゃん！

謎解きゲームキットを札幌ドーム場内1里側1階コンコース南ゲート3奥で無料配布中（謎にハマったら、ヒントももらえるよ！）
ウォークラリー同時開催 札幌ドーム迷宮をめぐってクイズにこたえよう！謎解きゲームキットでプレイ可能
謎解きゲーム：たいしょうねんれい 10さい～ ウォークラリー：たいしょうねんれい 4さい～ おとなといっしょにやってみよう

5/8

クエストⅠ～クエストⅢを終えると、
「ロッカールームへ向かえ！」指示があるので、
ロッカールームに向かい、手がかりをみます。
クエストⅣの空欄に3つのアイテム名と、「カントク」という文字をいれます。
一覧になっているワードを空欄に埋めていくパズル(スケルトンパズル)を解きます。

~ 3つのアイテムをが手に入ったら「ロッカールーム」へ向かえ! ~

~ クエストⅣ ~

crossword puzzle grid with words filled in:

```

      ユ
      ウ デ ワ
    キ セ キ
      パ ヒ
      カ
セ |      パ ッ テ リ ー
 |      ト ウ ソ ツ
 |      ウ ナ ツ ク ル
 |      ケ ン セ イ
フ ウ セ ン |      タ
 |      フ オ ー ク
  
```

ユウキ	の	フウセン
ヒカリ	の	ウデワ
キセキ	の	ソウケン
カントク		

- ケンセイ
- センパツ
- トウソツ
- ナイター
- ナツクル
- パント
- セーフ
- バッテリー
- フオーク
- モニター
- ランナー
- ルール
- ルイシソ

～ ラストクエスト ～

～ ラストクエスト ～
でんせつ^{まほう}のぶきをつくり魔王スワルーをたおせ!

からよんで、てがらになるようにしろ!

～ 3つのアイテムをが手に入ったら「ロッカールーム」へ向かえ!～

～ クエストIV ～

ユ	ウ	デ	ワ
キ	セ	キ	
ン	パ	ヒ	
セ		カ	
ー	パ	テ	リ
フ	ウ	セ	ン
	ト	ウ	ソ
		ウ	
ル	イ	シ	ン
		ケ	ン
		セ	イ
		タ	
		フ	オ
			ク

ユウキ	の	フウセン
ヒカリ	の	ウデワ
キセキ	の	ソウケン
カントク		
ケンセイ		バッテリー
センパツ		フォーク
トウソツ		モニター
ナイター		ランナー
ナツクル		ルール
パント		ルイジン
セーフ		

ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	
っ	ゃ	ゅ	ょ																											

ト	ク	テ	ン	バン	ナ	ナ	カイ	オ	モ	テ		

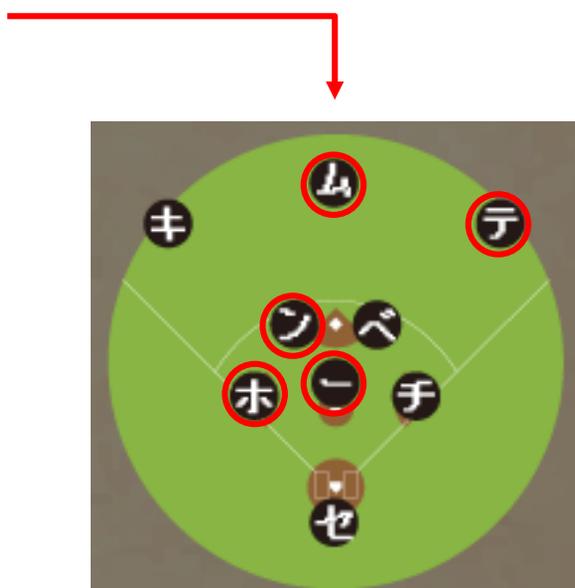
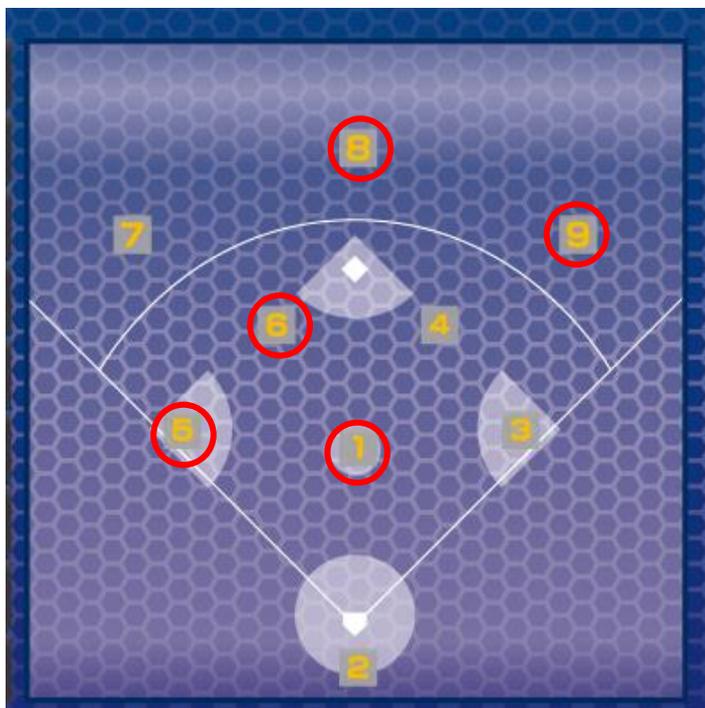
各クエストで求めた答えを使って、ラストクエストの絵文字の内容を考えていきます。

♠♥♦④♣④は、クエストIIIの表に当てはめて「トクテンバン」となり

7文字目以降の絵文字は、クエストIVで求めたスケルトンパズルから、該当する絵文字部分に当てはめた文字を見ます。「ナナカイオモテ」となります。

ラストクエスト①の答えは「トクテンバンナナカイオモテ」となります。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	R	H	E
S	7	1	7	2	0	0	5	8	6			
F	1	2	3	6	5	6	1	9				



ホームテン

「て」が「ら」

ホームラン

「トクテンバナナカイオモテ」からよんで、てがらになるようにしろ！とあります。ゲームキット上部にトクテンバンがあるので、七回表からのゲームを見ます。「51896」という数字が読み取れます。クエストIIで解いた謎と同じ要領で、数字を用紙上部のマウンドの図の番号に当てはめ、さらにクエストIIのマウンドの図の文字に当てはめます。すると「ホームテン」となります。ここで、問題文の「てがらになるように」の部分に注目します。てがら、テをラに変えます。すると答えは「ホームラン」となります。

～ ラストクエスト ～

でんせつまおうのぶきをつくり魔王スワルーをたおせ！

												
ト	ク	テ	ン	バ	ナ	ナ	カ	イ	オ	モ	テ	

からよんで、てがらになるようにしろ！



交流戦シリーズ
セ・リーグクエスト
魔王スワルーと謎解き迷宮

～ ホームにゃんのあそびかた説明 ～

みんなに遊び方をあしるにゃん！
 ①クエストI、II、IIIの謎を解いて、魔王のてしたの1羽のツバメのいぼしよをさがすにゃん。
 ツバメのいぼしよをさがす謎は、このゲームキットだけでとけるにゃん。
 ②3羽のいぼしよがわかったら、そのいぼしよへちかうにゃん。
 それぞれ、アイテムをかきもしもっているのよ、謎をたいてアイテムをとりかえすにゃん。
 ③1つのアイテムを取り返したら、地下にしゅつげんしているロッカールームへ向っててがかりをみるにゃん。
 ④てがかりをみたらクエストIIの謎をとくにゃん。
 ⑤クエストIIの謎がとけたら、ラストクエストの謎をとくにゃん。
 ⑥ラストクエストでかきこんだこたえをおこなうと伝説の武器があらわれるにゃん！
 ⑦すべての謎がとけたら1塁ベンチにもかうにゃん！

～ 札幌ドーム城ウォークラリー ～

謎解きゲームと同時に、ウォークラリーも楽しめるにゃん！札幌ドームのロッカールームから11段のパネルを見つけるにゃん！パネルの右側に書きおぼしよ、全部集めたときにクイズがあらわれるから、こたえをいっ！みんなのゴールを持ってにゃん！

きょうの

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

こたえ

MAP 1F

1 塁ベンチ

地下 ▶ ロッカールーム
 3階コンコースライト側 ▶ 3塁ベンチ
 2階西側 ▶ 2塁
 2階西側 ▶ 1塁ブルペン

突然襲われた魔王スワルーの魔掌で、平和な札幌ドーム城は誰も見たことのない迷宮に変えられてしまい、ファイターズは大パニック！
 大混乱に乗じて侵入してきた魔王の手下「ササ」「キコ」「ジロ」の三羽の悪によって、ファイターズの力の源である魔法のアイテムが盗まれてしまった！
 このままではファイターズはいつもの力をだせない。
 勇者に選ばれたあなたの使命は、魔王を倒し平和を取り戻すことだ！
 まずは逃げた三羽の悪を見つけ出し、謎を解いて魔法のアイテムを奪い返そう！
 三羽はきっと、とんでもないところに隠れている。
 手掛かりを頼りに、札幌ドーム迷宮を探索しよう！
 そして三つのアイテムから伝説の武器を作り出し、魔王スワルーを打ち倒れ！

～ ストーリー ～

札幌ドーム城ウォークラリー
同時開催中！！

ラストクエストでかきこんだこたえをおこなうと伝説の武器があらわれるにゃん！

「ホームラン」とかきこんだ後、あそびかた⑥「ラストクエストでかきこんだこたえをおこなうと伝説の武器があらわれるにゃん！」の指示を実行する。
 「ホームラン」を行うとは、ホームベースまでのベースランを行うことを意味する。
 1塁、2塁、3塁、ホームベースを巡り、パネルの指示に従います。
 パネルにはキットに折り方が書いてあります。

交流戦シリーズ
セ・リーグクエスト
魔王スワルーと謎解き迷宮

札幌ドーム迷宮 1 塁

片面
 ■■■ のふうせん
 ■■■ のふうせん

ホームにゃん
 「なにかかいてあるにゃん。にゃににゃに、いっかい折ってクエストIで手に入れたアイテムを片面にふたつあわせ。」

謎解きゲームキットを札幌ドーム場内1塁側1階コンコース南ゲート3奥で無料配布中（謎にまつたら、ヒントももらえるよ！）
 ウォークラリー同時開催 札幌ドーム迷宮をめぐってクイズにこたえよう！謎解きゲームキットでプレイ可能
 謎解きゲーム：たいしょうねんれい 10 さい～ ウォークラリー：たいしょうねんれい 4 さい～ おとなといっしょにやってみよう

6/7



ホームにゃん

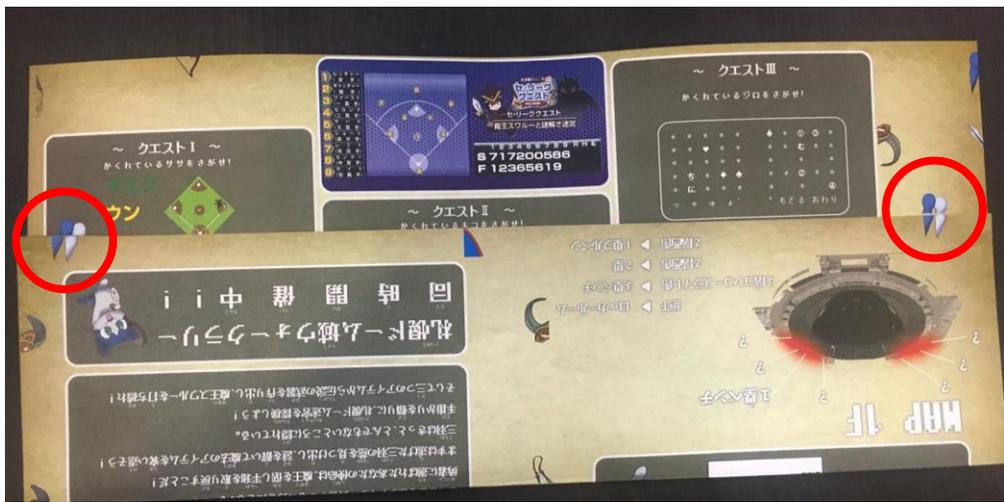
「なにかかいてあるにゃん。にゃににゃに、いっかい折ってクエスト I で手に入れたアイテムを片面にふたつあらわせ。」

謎解きゲームキットを札幌ドーム場内 1 塁側 1 階コンコース南ゲート 3 典で無料配布中 (謎につまったら、ヒントももらえるよ！)

ウォークラリー同時開催 札幌ドーム迷宮をめぐってクイズにこたえよう！ 謎解きゲームキットでプレイ可能

謎解きゲーム：たいしょうねんれい 10 さい～ ウォークラリー：たいしょうねんれい 4 さい～ おどなどいっしょにやってみよう

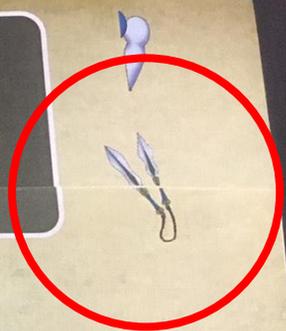
6/7



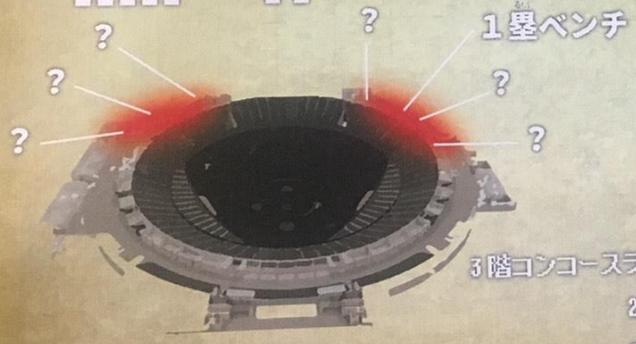
「クエスト I で手に入れたアイテム」すなわち、ユウキのフウセン
が二つできるようにゲームキットを折る。

～ ホームにゃんのあそびかた説明 ～

みんなに遊び方をおしえるにゃん!
①クエストI、II、IIIの謎を解いて、魔王のてしたの3羽のツバメのいばしょをさがすにゃん。
ツバメのいばしょをさがす謎は、このゲームキットだけでとけるにゃん。



MAP 1F



- 地下 ▶ ロッカールーム
- 3階コンコースライト側 ▶ 3塁ベンチ
- 2階西側 ▶ 2塁
- 2階西側 ▶ 1塁ブルペン

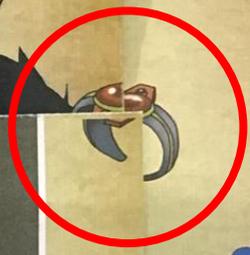


交流戦シリーズ

セリーグ
クエスト

CENTRAL LEAGUE QUEST

勇者に選ばれたあなたの使命は、魔王を倒し平和を取り戻すことだ!
まずは逃げた三羽の燕を見つけ出し、謎を解いて魔法のアイテムを奪い返そう!
三羽はきっと、とんでもないところに隠れている。
手掛かりを頼りに、札幌ドーム迷宮を探検しよう!
そして三つのアイテムから伝説の武器を作り出し、魔王スフルーを打ち破れ!



札幌ドーム城ウォークラリー
同時開催中!!



キセキのソウケンが片面に1つ
ヒカリのウデワが片面が2つ現れるように折る。

交流戦シリーズ
セ・リーグクエスト
CENTRAL LEAGUE QUEST

セ・リーグクエスト
魔王スワルーと謎解き迷宮

～ ホームにゃんのあそびかた説明 ～

みんなに遊び方をおしえるにゃん！

①クエストI、II、IIIの謎を解いて、魔王のてしたの1塁のツバのいぼしよをさがすにゃん。

ツバのいぼしよをさがす謎は、このゲームキットだけでとけるにゃん。

②3羽のいぼしよがわかったら、そのいぼしよへむかうにゃん。

それだけ、アイテムをかくしもっているの、謎をひいてアイテムをとりにゃん。

③1つのアイテムを取り戻したら、地下にしよっぱんしているロッカールームへ向ってがかりをみるにゃん。

④てがかりをみたらクエストIの謎をとくにゃん。

⑤クエストIIの謎がとけたら、ラストクエストの謎をとくにゃん。

⑥ラストクエストの謎がとけたら、こたえをいって謎の武器をあつかるにゃん！

⑦すべての謎がとけたら1塁ベンチにむかうにゃん！

～ 札幌ドーム城ウォークラリー ～

謎解きゲームとは別に、ウォークラリーも楽しめるにゃん！札幌ドーム
やロッカールームから11段のパネルを見つけてにゃん！パネルの右下には文字が書いてあるのよ！文字つ
つに書き足すにゃん。謎の答えとときにクイズがあらわれるから、こたえを書いてマップ上の1塁ベンチであせ
るにゃん！みんなのゴールを持ってにゃん！

きょうの

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

こたえ

MAP 1F

1塁ベンチ

地下 ▶ ロッカールーム
4階コンコース南ゲート ▶ 4塁ベンチ
2段西側 ▶ 2塁
2段西側 ▶ 1塁ブルペン

～ ストーリー ～

突如現れた魔王スワルーの襲撃で、平和な札幌ドーム城は誰も見たことがない迷宮
に変えられてしまい、ファイターズは大パニック！
大混乱に乗じて侵入してきた魔王の手下「ササ」「キコ」「ジロ」の三羽の悪によって、
ファイターズの力の源である魔法のアイテムが盗まれてしまった！
このままではファイターズはいつもの力をだせない。
勇者に選ばれたあなたの使命は、魔王を倒し平和を取り戻すことだ！
まずは盗げた三羽の悪を見つけ出し、謎を解いて魔法のアイテムを奪い返そう！
三羽はきっと、とんでもないところに隠れている。
手掛かりを頼りに、札幌ドーム迷宮を探検しよう！
そして三つのアイテムから伝説の武器を作り出し、魔王スワルーを打ち破れ！

札幌ドーム城ウォークラリー
同時開催中！！

キットを折り、最後のこたえ「マンリイホームラン」を導き出した後、あそびかた⑦「すべての謎が解けたら1塁ベンチにむかうにゃん！」の指示を実行する。

セ・リーグクエスト
魔王スワルーと謎解き迷宮

札幌ドーム迷宮 1塁ベンチ

JRTOWER
A7・エスタ・パセオ・札幌ステラプレイス

Nipponham

ホームにゃんがあらわれた。
全ての謎をときあかしたらここにくるにゃ！！

謎解きゲームキットを札幌ドーム城ウォークラリー1階コンコース南ゲート3典で無料配布中（謎にまつたら、ヒントももらえるよ！）
ウォークラリー同時開催 札幌ドーム迷宮をめぐってクイズにこたえよう！謎解きゲームキットでプレイ可能
謎解きゲーム：たいしょうねんれい 10さい～ ウォークラリー：たいしょうねんれい 4さい～ おとなといっしょにやってみよう

1/F

「1ボール2②」
ササは マン にいる！

ルイホームラン

正解にゃ！！

一塁ベンチへ向かい、ホームにゃんの
正解のしるしをもらい終了